



ERKLÄREN

Du hältst eine Präsentation in der Schule. Erkläre deinen Kolleg*innen innerhalb von 1 Minute den Begriff, der auf deiner Karte steht.

Wenn sie den Begriff erraten, erhältst du 1h.



PANTOMIME

Stelle die Aktion auf deiner Karte pantomimisch dar.

Deine Mitspieler*innen müssen innerhalb 1 Minute deine Tätigkeit erraten.

Wenn sie die Tätigkeit erraten, erhältst du 1h.

AKTION - ERKLÄRUNG



ZEICHNEN

Zeichne die Aktion auf
deiner Karte.

Deine Mitspieler*innen müssen
innerhalb einer Minute deine
Tätigkeit erraten.

Wenn sie die Tätigkeit erraten,
erhältst du 1h.

AKTION



Gemeinschaft

AKTION



Ethische Banken

AKTION



Green Banking

AKTION



Währung

Wenn sie den Begriff erraten, erhältst du 0,5h.

AKTION



Zeitbank

Wenn sie den Begriff erraten, erhältst du 0,5h.

AKTION

Du hilfst einer alten Person beim Ausmalen ihres Wohnzimmers.



AKTION

Du hilfst einer alten Person beim Rasen mähen.



AKTION

Du singst in einem
Altenheim, um die
Bewohner*innen
aufzumuntern.



AKTION

Du hilfst einer
Landwirt*in beim
Almabtrieb.



AKTION



Du hilfst einer
Landwirt*in beim Kühe
melken.

AKTION



Du bäckst deinen
Großeltern einen
Kuchen.

AKTION

Würfle innerhalb von
15 Sekunden so oft
du kannst.

Die Summe der
gewürfelten Augenzahlen
darfst du weiterziehen.

AKTION

Würfle innerhalb von
15 Sekunden so oft
du kannst.

Die Summe der
gewürfelten Augenzahlen
darfst du weiterziehen.

AKTION

Würfle innerhalb von
15 Sekunden so oft
du kannst.

Die Summe der
gewürfelten Augenzahlen
darfst du weiterziehen.

AKTION



Währungs-Union

Wenn sie den Begriff erraten,
erhältst du 0,5h.

AKTION



Geld

Wenn sie den Begriff erraten,
erhältst du 0,5h.

AKTION



Wirtschaftssystem

Wenn sie den Begriff erraten,
erhältst du 0,5h.

AKTION



Tauschgeschäft

AKTION

Du hilfst einer
Landwirt*in beim Heu
einbringen.



AKTION

Du kochst Essen in einer Cafeteria.



AKTION

Du hilfst einer
Jäger*in bei der
Treibjagd.



AKTION



Du reparierst ein
Auto.

GEMEINSCHAFT

Für deine langjährige
Treue bei der
Zeitbank erhältst du
2h.

GEMEINSCHAFT

Du spendest einem
Kinderheim 3h deiner
Zeit.

Vielen Dank!

GEMEINSCHAFT

Gehe
4 Felder zurück.

GEMEINSCHAFT

Rücke
4 Felder vor.

GEMEINSCHAFT

Deine Freund*innen wollen, dass du ihnen im Rathaus hilfst, die Bürgermeister*in von der Überlegenheit der Zeitbanken zu überzeugen.

Gehe zum Rathaus und setze eine Runde aus.

GEMEINSCHAFT

Diese Karte „überzeugt die
Politiker*innen“
im Rathaus.

Hebe sie gut auf.

Mit ihrer Hilfe kommst du
aus dem Rathaus heraus,
ohne auszusetzen.

GEMEINSCHAFT

Für jedes Projekt in
deinem Besitz zahlst
du 1h an
Reparaturkosten.

GEMEINSCHAFT

Du musst zur
Physiotherapie.
Rücke vor auf das Feld
„medizinische
Betreuung“.

Passierst du das Feld
„Los!“ erhältst du 2h.

GEMEINSCHAFT

Weil deine Freund*innen am Abend zu Besuch kommen, musst du noch im „Lebensmittelhandel“ einkaufen.

Passierst du das Feld „Los!“ erhältst du 2h.

GEMEINSCHAFT

Für ein besonderes Event der Zeitbank lässt du dir im „Friseursalon“ die Haare stylen.

Passierst du das Feld „Los!“ erhältst du 2h.

GEMEINSCHAFT

Dein Auto springt nicht mehr an.

Lasse es in der „Autowerkstatt“ reparieren.

Passierst du das Feld „Los!“ erhältst du 2h.

GEMEINSCHAFT

Du bekommst von der
Zeitbank eine Prämie in
der Höhe von 1h.

Herzlichen
Glückwunsch!

GEMEINSCHAFT

Du hast eine Wette
gegen die Person zu
deiner Linken gewonnen.

Du erhältst von ihr 1h.

GEMEINSCHAFT

Rücke vor bis auf
„Los!“.

Du erhältst 2h.

GEMEINSCHAFT

Bezahle für jedes
Projekt in deinem
Besitz 0,5h an
Versicherung.

GEMEINSCHAFT

Für Falschparken
musst du 1 Runde im
Rathaus darauf
warten, dass dich
der*die
Bürgermeister*in
freispricht.

GEMEINSCHAFT

In der Zeitbank-Gemeinschaft ist viel los.

Investiere mit 1h in das Marketing der Zeitbank.

GEMEINSCHAFT

Du hast einen
Termin im
Rathaus.
Viel Spaß!

GEMEINSCHAFT

Oje, ein Schneesturm. Du musst 1h lang Schnee schaufeln, um zu deinem nächsten Projekt zu gelangen.

Gib 1h in die Zeitbank.

GEMEINSCHAFT

Du vermietest eines
deiner Projekte.

Dafür erhältst du
0,5 h.

GEMEINSCHAFT

Du fährst in den
Urlaub.

Setze eine Runde aus.

GEMEINSCHAFT

Diese Karte „überzeugt die Politiker*innen“ im Rathaus.

Hebe sie gut auf.

Mit ihrer Hilfe kommst du aus dem Rathaus heraus, ohne auszusetzen.

PROJEKT

BÄCKEREI

Kosten: 6h

Hilfe: 0,5h



PROJEKT

AUTOWERKSTATT

Kosten: 7h

Hilfe: 1h



PROJEKT

FITNESS STUDIO

Kosten: 7h

Hilfe: 1h



PROJEKT

NACHHILFE ZENTRUM

Kosten: 8h

Hilfe: 1,5h



PROJEKT

FRISEUR SALON

Kosten: 8h

Hilfe: 1,5h



PROJEKT

MEDIZINISCHE BETREUUNG

Kosten: 9h

Hilfe: 2h



PROJEKT

GÄRTNEREI

Kosten: 10h

Hilfe: 2,5h



PROJEKT

ESSEN AUF RÄDERN

Kosten: 11h

Hilfe: 3h



PROJEKT

MALEREI

Kosten: 11h

Hilfe: 3h



PROJEKT

BAUERNHOF

Kosten: 12h

Hilfe: 3,5h



PROJEKT

LEBENSMITTEL HANDEL

Kosten: 12h

Hilfe: 3,5h



PROJEKT

KINDER BETREUUNG

Kosten: 13h

Hilfe: 4h

